

40/BV/026/2025

Beschlussvorlage
öffentlich

Annahme einer Geldspende für die Jugendfeuerwehr der FF Pinnow

<i>Organisationseinheit:</i> Fachgebiet Ordnungsangelegenheiten <i>Verfasser:</i> Sandra Bilinski	<i>Datum</i> 06.02.2025 <i>Einreicher:</i>
--	--

<i>Beratungsfolge</i>	<i>Geplante Sitzungstermine</i>	<i>Ö / N</i>
Gemeindevertretung Breesen (Entscheidung)	18.02.2025	Ö

Sachverhalt

Herr Matthias Genditzki, Kalübbe Nr. 32c, 17091 Breesen möchte die Arbeit der Freiwilligen Feuerwehr Pinnow unterstützen und hat für diesen Zweck 800,00 € gespendet. Das Geld soll der Jugendarbeit zugute kommen.

Gemäß § 44 Abs. 4 der Kommunalverfassung für das Land Mecklenburg-Vorpommern in Verbindung mit § 5 Abs. 4 der Hauptsatzung der Gemeinde Breesen ist die Gemeindevertretung für die Annahme von Spenden in dieser Größenordnung zuständig.

Die Personen, die dem Mitwirkungsverbot gem. § 24 KV M-V unterliegen, haben dies eigenverantwortlich anzuzeigen.

Beschlussvorschlag

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Breesen beschließt, die Spende von Herrn Matthias Genditzki, Kalübbe Nr. 32c, 17091 Breesen für die Jugendfeuerwehr der Freiwillige Feuerwehr Pinnow in Höhe von 800,00 € anzunehmen.

Finanzielle Auswirkungen

im lfd. Haushaltsjahr: 2025 <input type="checkbox"/> nein <input checked="" type="checkbox"/> ja		in Folgejahren: <input type="checkbox"/> nein <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> einmalig <input type="checkbox"/> jährlich wiederkehrend	
Finanzielle Mittel stehen:			
<input type="checkbox"/> planmäßig zur Verfügung unter : Produktsachkonto: 1.2.6.01.46290000 Bezeichnung: Sonstige weitere sonstige laufende Erträge		<input type="checkbox"/> nicht zur Verfügung (Deckungsvorschlag) Produktsachkonto: Bezeichnung: <input type="checkbox"/> Deckungsmittel stehen nicht zur Verfügung	
Haushaltsmittel:	0,00 €	Haushaltsmittel:	
bisher angeordnete Mittel:	0,00 €	bisher angeordnete Mittel:	
Maßnahmesumme:	800,00 €	Maßnahmesumme:	
noch verfügbar:	800,00 €	noch verfügbar:	
Erläuterungen:			

Anlage/n
Keine